



Bando di disfida

La Compagnia " Gli Arcieri del Ponte " del Canoa Club Milano in Castelletto di Cuggiono sfida a singolar tenzone la Vostra Compagnia dell'Alce.

L'avvenimento, essenzialmente sportivo ed amichevole, in seguito chiamato

" La Disfida del Ponte "

persegue sia un intento ludico che quello di allacciare buoni rapporti con Arcieri di altre compagnie allo scopo di confrontarsi e migliorare nell'arte.

Il Canoa Club Milano

organizza e mette a disposizione il proprio " Percorso di tiro con l'arco ", le attrezzature utili ad una conveniente ospitalità (dal parcheggio auto, ai servizi, le docce, gli spogliatoi e tutti gli ambienti siti nella club house) e determina il seguente " Regolamento " :

Le Compagnie

Le due compagini a confronto (quella ospitata e quella del ponte) dovranno presentarsi a Castelletto mettendo in campo :

Tre arcieri di longbow di cui uno come Capo squadra.

Tre arcieri di ricurvo di cui uno come Capo squadra.

Un " Comandante di Compagnia " (tale carica potrà essere assunta da uno dei sei arcieri della compagnia stessa).

Il C.C.M. provvederà ad assegnare alcune cariche ed incarichi per garantire un adeguato svolgimento dell'avvenimento (vedere elenco in calce).

L'appuntamento

La Disfida viene fissata per le ore 9.00 am del 25 aprile 2010.

Nei giorni precedenti l'avvenimento , sarà organizzato un incontro tipo " Briefing " durante il quale sarà presentato il percorso, consegnata una mappa del tracciato, motivato il regolamento e definiti eventuali ulteriori dettagli particolari. In ogni occasione dovrà essere garantita la puntualità.

I preliminari

Il giorno della Disfida, poco prima dell'inizio , saranno eseguite alcune attività di " punzonatura " :

1° Presentazioni tra i partecipanti, arbitri, comandanti ed organizzatori.

2° Saranno annotate le cariche e l'assegnazione degli arbitri.

3° Saranno intestate le " schede punti " con i nominativi dei partecipanti.

4° Saranno riscosse le prebende.

5° Saranno verificati gli archi che dovranno essere tradizionali e nudi.

6° Saranno verificate le frecce che dovranno essere di facile identificazione.

Lo svolgimento della Disfida

Il primo gruppo di sei arcieri di ricurvo (tre della compagnia ospitante e tre della compagnia ospitata) cominceranno ad affrontare la prima piazzuola che sarà attrezzata, come tutte le altre, con un solo picchetto.

Allo start cominceranno i tiri (tre frecce , per piazzuola per arciere).

Quindi l'arbitrio , assistito dai capi squadra eseguirà l'annotazione dei punti.

Concluse le prime due piazzuole da parte degli arcieri con ricurvo questi si sposteranno sulla terza piazzuola lasciando la prima a disposizione degli Arcieri con longbow e così via fino alla fine.

Il percorso è costituito da tredici piazzuole in ricordo dei tredici valorosi cavalieri che vinsero la storica disfida.

I punteggi

Trattandosi di Disfida amichevole, con un regolamento proprio e non riconducibile ad altri regolamenti, il punteggio sarà semplice ed essenziale :

Per la sagoma punti : 6 per la 1° freccia, 4 per la 2°, 2 per la 3°.

Per lo spot punti : 8 per la 1° freccia , 6 per la 2°, 4 per la 3° .

Il risultato finale di squadra sarà semplicemente la somma dei punti ottenuti dai singoli arcieri componenti la squadra stessa.

La premiazione

Alla fine della gara si svolgeranno i conteggi, le premiazioni ed un corale festeggiamento come ringraziamento per tutti i partecipanti.

La " Gentil Dama " degli Arcieri del Ponte, consegnerà un riconoscimento alla bravura, sia al Comandante della Compagnia vincitrice che agli Arcieri meglio classificati nelle due specialità " ricurvo e longbow ".

I due Comandanti firmano il Bando

Il Comandante della Compagnia vincente

Il Comandante della Compagnia perdente
